



QUALITY | PRIDE | SERVICE

CHARLA DE LA CAJA DE HERRAMIENTAS
junio 6, 2023
ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD

La asistencia diaria regular y rápida es una función esencial de su trabajo. Para que **Gray & Son** funcione con una interrupción mínima, cualquier ausencia debe comunicarse lo antes posible. Cuando los empleados llegan tarde o están ausentes, las cuadrillas y / o departamentos deben cambiarse para satisfacer las necesidades operativas. Seguir los procedimientos adecuados permite que estos cambios se realicen fácilmente.

Procedimiento de llamada

Si un empleado va a llegar tarde o ausentarse del trabajo, debe seguir el procedimiento adecuado de **LLAMADA** :

1. Empleados de campo de la compañía: Llame directamente a su capataz / superintendente.
2. Empleados de la planta de la empresa: Llame directamente a la planta o al gerente.
3. Empleados de la oficina central de la empresa: Llame directamente a su gerente o a la recepcionista.
4. Si tiene una hora de inicio a las 7:00 am, debe llamar al menos 2 horas antes de su turno.
5. Los empleados que trabajan en el turno de noche deben llamar al personal apropiado al menos 2 horas antes de sus turnos programados.
6. **Los mensajes de texto son aceptables** si se hacen al menos 2 horas antes de su turno. Si se deja un mensaje de correo de voz, un empleado aún debe hacer contacto personal con la persona adecuada durante la jornada laboral en la que está ausente.

No Call/No Show

No presentarse al trabajo y no llamar para informar la ausencia se considerará una ausencia de No Call/No Show. La primera instancia de No Call/No Show resultará en una acción disciplinaria y las ocurrencias adicionales pueden resultar en una acción disciplinaria que puede incluir el despido. Tres (3) días consecutivos de ausencia injustificada y/o falta de contacto con la Compañía se considerarán abandono voluntario del trabajo y resultarán en la renuncia inmediata del empleo.

We are an equal opportunity employer

430 West Padonia Road, Timonium, Maryland 21093 > grayson.com > T: 410.771.4311

